

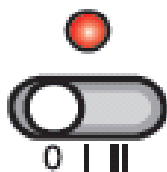


Instruktion för porttelefon




Vid anrop från porten ljuder en melodi:

- Lyft luren och svara.
- Öppna dörren genom att trycka på den stora knappen (⇌) längst upp.
- Lägg på luren efter avslutat samtal.



För att Reglera ringsignalen:

- Flytta omkopplaren till vänster för att helt stänga av ringsignalen. Då tänds en röd lampa  för att visa att ringsignalen är avstängd. Vid ett anrop börjar lampan att blinka och ni har möjlighet att svara på anropet genom att lyfta luren.
- Flytta omkopplaren till mittenläget för en lägre ringsignal.
- Flytta omkopplaren längst till höger för normal volym på ringsignalen.



Programmera ringsignaler och antal signaler vid portanrop

För att komma in i programmeringsläget, lyft luren och tryck på klykan 5ggr inom 5 sek. En kort signal bekräftar programmeringsläget och läget för programmering av ringsignalmelodi. Med öppnknappen (☞) bläddrar man mellan de olika funktionerna, som även indikeras med 1-3 toner enligt följande:

1 signal:	ringsignalens melodi för portanrop
2 signaler:	ringsignalens melodi för ringklockan
3 signaler:	antal ringsignaler vid ett portanrop

1. Programmering av portanropets melodi:

Den första melodin spelas upp direkt och följt av en kort tonstöt. Bläddra till nästa melodi med : knappen, lyssna, tryck på : knappen igen för nästa melodi osv. Spara vald melodi genom att lägga på luren, eller spara med öppnknappen (☞) för att gå vidare i programmeringen.

2. Programmering av ringklockans melodi:

Den första melodin spelas upp direkt och följt av två tonstötter. Bläddra till nästa melodi med : knappen, lyssna, tryck på : knappen igen för nästa melodi osv. Spara vald melodi genom att lägga på luren, eller spara med öppnknappen (☞) för att gå vidare i programmeringen.

3. Programmering av antalet ringsignaler vid ett portanrop:

Först spelas tre tonstötter upp. Bestäm antalet signaler (1-6) genom att trycka in : knappen motsvarande antal gånger. Avvakta i 3 sek och spara genom att lägga på luren eller spara med öppnknappen (☞) för att gå vidare i programmeringen.

Anmärkning: När man lämnar programmeringsläget, sparas automatiskt den senaste valda inställningen. För att en inställning ska anses "vald" måste man ha lyssnat på den minst en gång.